1. Реализация пакета с существами (mobs):
2. Реализация мирного (hero):

Поля:

1. Имя
2. Уровень
3. Жив ли
4. Сила = нач сила перса + уровень + оружие + артефакт (потом) + зелье(потом)
5. Здоровье = нач здоровье перса + уровень + артефакт (потом) + зелье(потом)
6. Защита = броня + артефакт (потом) + зелье (потом)
7. Количество денег
8. Главный герой ли (bool)
9. Нахождение рядом противника(bool)

Методы:

1. Удар
2. Лечение
3. Получение монет (income)

Пока всё!!!